

DODGE & STLYE: FUN DIVISION – PRO DIVISION



Die wichtigsten Unterschiede

DODGE&STYLE - FUN DIVISION	DODGE&STYLE - PRO DIVISION
MODUS/ABLAUF:	MODUS/ABLAUF:
<p>EINTÄGIG</p> <p>Das Turnier wird an 1 Tag gespielt, und zwar am SONNTAG, den 01.03.2015</p> <p>MIXED</p> <p>Bei den Mixed Teams müssen zumindest 2 Mädls in der Startformation stehen.</p> <p>SCOUTING</p> <p>In der Fun Division wird prinzipiell nicht gescoutet.</p>	<p>ZWEITÄGIG</p> <p>Das Turnier wird an 2 Tagen gespielt, und zwar am SAMSTAG, den 28.02.2015 UND am SONNTAG, den 01.03.2015</p> <p>MIXED</p> <p>Bei den Mixed Teams müssen genau 3 Mädls und 3 Burschen in der Startformation stehen.</p> <p>SCOUTING</p> <p>In der Pro Division wird für das österreichische Nationalteam gescoutet.</p>
REGELN:	REGELN:
<p>BÄLLE</p> <p>Es wird mit 3 Spielbällen gespielt. Diese sind 350 Gramm schwere Schaumstoff-Bälle (Foam).</p> <p>SPIELFELD</p> <p>Auf der Hinterseite der eigenen Spielhälfte wird mit einer Barriere (z.B. Wand) gespielt.</p> <p>Die detaillierte Ansicht der Spielfelder ist im ADBA Regelwerk zu finden.</p> <p>SPIELZEIT</p> <p>1 Satz dauert 4 Minuten.</p> <p>TEAMS</p> <p>Ein Team besteht aus 6-12 Spielern. Pro Satz können bis zu 12 Spieler teilnehmen, neben den „Active Playern“ können sich bis zu 6 „Dead Player“ in der Wechselspielerzone aufhalten.</p> <p>START DES SPIELS / OPENING RUSH</p> <p>Nach dem Pfiff des Schiedsrichters laufen die Spieler nach vorne und können versuchen einen Spielball zu erobern. Nach erfolgter Verteilung der Bälle ist das Spiel unterbrochen. Das Spiel startet erneut mit einem Pfiff des Schiedsrichters. Auch ab hier startet erst die Spielzeit. Vor dem Start muss jeder Spieler die hintere Barriere mit der Hand berühren.</p> <p>ÜBERTRITTE</p> <p>Übertritte mit einem Bein werden mit Ballverlust bestraft, Übertritte mit beiden Beinen oder anderen Körperteilen mit Out-Stellen.</p>	<p>BÄLLE</p> <p>Es wird mit 3 Spielbällen gespielt. Diese sind UKDBA/EDBF Stoff Bälle, ähnlich Volleybällen.</p> <p>SPIELFELD</p> <p>Auf der Hinterseite der eigenen Spielhälfte wird mit einer Base-Line gespielt, und dahinter ist noch 1 Meter Platz bis zu einer Barriere (Netzkonstruktion).</p> <p>Die detaillierte Ansicht der Spielfelder ist im EDBF Regelwerk zu finden.</p> <p>SPIELZEIT</p> <p>1 Satz dauert 3 Minuten.</p> <p>TEAMS</p> <p>Ein Team besteht aus 6-12 Spielern. Pro Satz können nur die 6 „Active Player“ teilnehmen. Spielerwechsel sind hier nur zwischen Sätzen erlaubt.</p> <p>START DES SPIELS / OPENING RUSH</p> <p>Nach dem Pfiff des Schiedsrichters laufen die Spieler nach vorne und können versuchen einen Spielball zu erobern. Die Spielzeit beginnt gleich mit dem ersten Pfiff des Schiedsrichters. Es gibt keine Unterbrechung. Nach Eroberung der Bälle geht das Spiel gleich weiter. Bälle müssen aber nach Eroberung zurück über die Return-Line gebracht werden bevor sie zu „Live-Balls“ werden können. Dabei ist es egal ob sie über die Return-Line gepasst oder getragen werden.</p> <p>ÜBERTRITTE</p> <p>Übertritte werden durchgehend mit Out-Stellen des Spielers bestraft.</p>

FORCED-TO-ACT

Unter Zugzwang hat man 10 Sekunden Zeit einen Angriff durchzuführen.

Bei Missachtung wird 1 Spieler Out gestellt, und die restlichen mit Ballverlust bestraft.

UNGÜLTIGE ANGRIFFE / INVALID ATTEMPTS

In der Fun Division gibt es keine ungültigen Angriffe.

30-SEKUNDEN-REGEL

Diese ist hier vorhanden. Sollte ein Spieler nur noch alleine am Spielfeld sein, und 30 Sekunden lang nicht eliminiert werden, so kann ein weiterer Spieler dieser Mannschaft wieder aufs Spielfeld.

WIEDEREINTRETEN IN DAS SPIEL

Spieler, die auf das Spielfeld zurückkehren, können seitlich das Spielfeld betreten.

SCHIEDSRICHTER

Das Spiel wird von 2 Schiedsrichtern geleitet, in Finalspielen von 3.

FORCED-TO-ACT

Unter Zugzwang hat man 5 Sekunden Zeit einen Angriff durchzuführen.

Bei Missachtung werden alle Spieler Out gestellt, die einen Ball in den Händen haben.

UNGÜLTIGE ANGRIFFE / INVALID ATTEMPTS

Sollte ein Spieler einen Angriff durchführen, der nach Schiedsrichterinterpretation keinerlei Chance oder Absicht hat, einen Gegenspieler zu treffen, so wird dies mit Verwarnung bis hin zum Out-Stellen dieses Spielers geahndet.

30-SEKUNDEN-REGEL

Hier wird ohne 30-Sekunden-Regel gespielt.

WIEDEREINTRETEN IN DAS SPIEL

Spieler, die auf das Spielfeld zurückkehren, dürfen das nur über die hintere Linie (Base-Line).

SCHIEDSRICHTER

Das Spiel wird von 4 Schiedsrichtern geleitet, 2 Hauptschiedsrichtern und 2 Linesmen.

DODGE & STLYE: FUN DIVISION – PRO DIVISION



Important differences

DODGE&STYLE - FUN DIVISION	DODGE&STYLE - PRO DIVISION
<p>MODE/STRUCTURE:</p> <p>1-DAY TOURNAMENT</p> <p>Das Turnier wird an 1 Tag gespielt, und zwar am SONNTAG, den 01.03.2015</p> <p>MIXED</p> <p>In Mixed Teams, a minimum of 2 female players is required in the starting line-up of each game.</p> <p>SCOUTING</p> <p>There basically won't be any scouting activities in the Fun Division.</p>	<p>MODE/STRUCTURE:</p> <p>2-DAY TOURNAMENT</p> <p>Das Turnier wird an 2 Tagen gespielt, und zwar am SAMSTAG, den 28.02.2015 UND am SONNTAG, den 01.03.2015</p> <p>MIXED</p> <p>In Mixed Teams, exactly 3 female and 3 male players will be the starting line-up of each game.</p> <p>SCOUTING</p> <p>The scouting-focus for the Austrian national team lies in the Pro Division.</p>
<p>RULES:</p> <p>DODGEBALLS</p> <p>3 dodgeballs will be used in each match. These are foam-balls with a weight of 350g.</p> <p>COURT</p> <p>All courts have barriers (walls, etc.) as back lines.</p> <p>A detailed graphic of the courts can be found in the ADBA Rules book.</p> <p>GAME-TIME</p> <p>A Set has a duration of 4 Minutes.</p> <p>TEAMS</p> <p>Teams consist of 6 to 12 players. Up to 12 players can participate in each period (set). 6 players will be active players on court, the other 6 will be given a dead player status.</p> <p>START OF PLAY / OPENING RUSH</p> <p>After the referee signals the start by blowing a whistle, 4 players run towards the dodgeballs, which are located on the halfway-line to gather possession of them. After that the game pauses, so that all players can adjust to the situation. Now the referee starts the game a new by blowing a whistle and from this point the game clock starts. Before the Opening Rush, each player must touch the barrier at the end of the court with one hand.</p> <p>STEPING OVER LINES</p> <p>If a player steps over a line with one foot, he will lose possession of the dodgeball, if a player steps over a line with both feet he will be called out by the referee.</p>	<p>RULES:</p> <p>DODGEBALLS</p> <p>3 dodgeballs will be used in each match. These are UKDBA/EDBF approved dodgeballs.</p> <p>COURT</p> <p>All courts play with back lines. Barriers (net) are installed 1 meter behind the back lines.</p> <p>A detailed graphic of the courts can be found in the EDBF Rules book.</p> <p>GAME-TIME</p> <p>A Set has a duration of 3 Minutes.</p> <p>TEAMS</p> <p>Teams consist of 6 to 12 players. 6 players can participate in each period (set). Player changes can only be made in between periods.</p> <p>START OF PLAY / OPENING RUSH</p> <p>After the referee signals the start by blowing a whistle, 3 players run towards the dodgeballs, which are located inside the center zone to gather possession of them. The Game clock starts with the first blow of the whistle. There is no game pause after the game has been started. After recovering the balls must me carried or passed back behind the return line. From there on, it is possible to generate live balls. Before the Opening Rush, each player must remain behind the back line.</p> <p>STEPING OVER LINES</p> <p>If a player steps over any line he will be called out by the referee.</p>

FORCED-TO-ACT

If forced to act, players have 10 seconds to make an attempt.
If players are unable to make an attempt within 10 seconds, 1 player will be called out, the rest will lose possession of the balls.

INVALID ATTEMPTS

In the Fun Division there are no invalid attempts.

30-SECONDS-RULE

If a team has only 1 player remaining, 30 seconds will be announced and counted down by the referee. If this player manages not to be eliminated, a second player will return automatically on to the field.

RETURN TO THE GAME

Players who return on to the court can enter over the sidelines.

REFEREES

Each game is supervised by 2 referees. In finals a 3rd referee will be added.

FORCED-TO-ACT

If forced to act, players have 5 seconds to make valid attempts.
If players are unable to make valid attempts within 5 seconds, all players with balls in hand will be called out.

INVALID ATTEMPTS

If a player makes an invalid attempt, referees will rule this with a warning at first, and calling a player out after that. Invalid attempts are determined as such, when a player willingly throws a ball in a way, where that ball has no chance of hitting an opposing player, or has no chance of being caught by an opposing player.

30-SECONDS-RULE

There is no 30-seconds-rule in the Pro Division.

RETURN TO THE GAME

Players who return on to the court have to enter at the back of the court over the back line. If a player enters incorrectly, he has to go back out and enter again.

REFEREES

Each game is supervised by 4 referees - 2 referees and 2 linesmen.